Projeto RespostaCerta

Especificação de Caso de Uso: UC9 Calcular Pagamento de Professores

# Visão Geral e Objetivos

Este caso de uso tem por objetivo acionar a rotina para cálculo dos valores devidos aos professores a cada mês. O cálculo é efetuado até o quinto dia útil de cada mês, com base nos valores recebidos a título de assinatura no mês anterior.

# Atores Envolvidos

Administrador

# Pré-Condições

Administrador autenticado através do UC7.

# Pós-Condições

Valores devidos aos professores calculados.

# Fluxo de Eventos

## Fluxo Básico

### Administrador aciona no menu do sistema a opção Pagamentos. Em seguida, escolhe Calcular Pagamentos de Professores.

### Sistema verifica se a data está entre o primeiro e o quinto dia útil do mês. Em seguida, exibe a mensagem: “Será processado o pagamento referente ao mês de MMMM/AAAA. Deseja Continuar?”.

### Administrador seleciona Continuar.

### Sistema efetua o cálculo conforme fórmula descrita a seguir:

### Sistema exibe listagem dos valores devidos, contendo: Nome do Professor, Quantidade de Soluções Válidas Publicadas e Valor a Receber, conforme Interface I.

### Administrador confirma o pagamento

### Sistema aciona o UC14 para que os valores sejam creditados aos professores via PagSeguro.

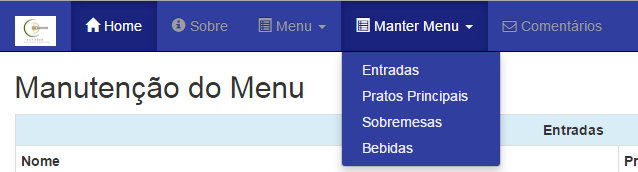
## Fluxos de Exceção

### Caso a data não esteja entre o primeiro e o quinto dia útil do mês, o sistema exibe a mensagem: “Data atual não permite cálculo do pagamento”. Caso o pagamento já tenha sido processado para o mês corrente, exibe a mensagem: “Pagamento já processado para o mês corrente”.

# Detalhamento das Interfaces com o Usuário

## Interface I01 – Tela Inicial do Sistema

### Esboço da Interface



### Comandos

|  |  |
| --- | --- |
| *Nome* | *Ação* |
| Categoria do Menu (Entradas, Pratos Principais, Sobremesas, Bebidas) | Aciona a janela de manutenção da categoria selecionada, conforme interface I02 |

## Interface I02 – Manutenção de Categoria do Menu

### Esboço da Interface



### Campos

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Nome* | *Tipo* | *Valores Válidos* | *Observações* |
| Nome da Categoria | Alfanumérico | Categorias do menu |  |
| Nome | Alfanumérico | Nome do item do menu | Obrigatório. Possui link para o detalhamento do item. |
| Preço | Moeda | Preço atual do item | Obrigatório |

### Comandos

|  |  |
| --- | --- |
| *Nome* | *Ação* |
| Ícone de Inclusão (+) | Aciona a Interface I03 para inclusão de um novo item na categoria atual. |
| Ícone de edição | Aciona interface I04 para edição do item selecionado. |
| Ícone de exclusão | Exibe mensagem para confirmação da exclusão do item selecionado. |

## Interface I03 – Inclusão de Novo item no Menu

### Esboço da Interface



### Campos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *Nome* | *Tipo* | *Descrição e observações* |
| Título | Alfanumérico | Título do item, obrigatório |
| Descrição | Alfanumérico | Descrição do item, obrigatório com até 300 caracteres. |
| Preço | Numérico | Preço do item em reais, obrigatório. |
| Carregar uma foto | Arquivo JPG, PNG ou GIF, tamanho máximo de 250 kb. | Abre uma janela do sistema operacional para seleção de arquivo contendo foto do item. Opcional. |

### Comandos

|  |  |
| --- | --- |
| *Nome* | *Ação* |
| Incluir | Incluir o item no menu e exibe a Interface I02 incluindo o novo item. |
| Cancelar | Cancela a operação e retorna para a Interface I02 |

## Interface I04 – Alteração de Item do Menu

### Esboço da Interface



### Campos

Os mesmos da Interface I03

### Comandos

|  |  |
| --- | --- |
| *Nome* | *Ação* |
| Alterar | Altera os dados do item e exibe a Interface I02 com os dados atualizados. |
| Cancelar | Cancela a operação e retorna para a Interface I02 |

# Regras de Negócio Específicas

Nenhuma.